УТВЕРЖДЕНО

приказом управления образования и молодежной политики Администрации города Смоленска

от 31.08.2020 № 167

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о городском дистанционном тематическом конкурсе-квесте**

**«Улица полна неожиданностей»**

**1. Общие положения**

1.1. Городской дистанционный тематический конкурс-квест «Улица полна неожиданностей» (далее – Квест) является личным первенством среди обучающихся общеобразовательных организаций города Смоленска.

1.2. Квест проводится управлением образования и молодежной политики Администрации города Смоленска (далее – Оргкомитет) на основании утверждаемого Положения о городском дистанционном тематическом конкурсе-квесте (далее – Положение).

1.3. Цели Квеста:

* воспитание законопослушных участников дорожного движения;
* формирование у обучающихся культуры здорового и безопасного образа жизни.
* 1.4. Задачи Квеста:
* предупреждение детского дорожно-транспортного травматизма;
* закрепление у обучающихся знаний Правил дорожного движения Российской Федерации (далее – ПДД);
* привлечение детей к участию в пропаганде правил безопасного поведения на улицах и дорогах и безопасного участия в дорожном движении.
* **2. Организация и проведение Квеста**

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Квеста осуществляет Оргкомитет, который формируется из числа представителей управления образования и молодежной политики Администрации города Смоленска.

2.2. Непосредственное проведение Квеста возлагается на Главную судейскую коллегию, утверждаемую Оргкомитетом.

2.3. Квест проводится с 01 по 30 сентября 2020 г.

2.4. Программа проведения Квеста включает 6 состязаний (станций) и осуществляется в соответствии с правилами проведения городского дистанционного тематического конкурса-квеста «Улица полна неожиданностей» (далее – Правила) (Приложение 1).

2.5. Разработку заданий для теоретических состязаний в соответствии с настоящим Положением и Правилами проведения Квеста осуществляет Оргкомитет.

2.6. Квест проводится методом дистанционного программированного контроля знаний (дистанционного компьютерного тестирования) на сайте <https://academtest.ru/>(Приложение 2).

**3. Участники Квеста и условия участия**

3.1. Участниками Квеста являются обучающиеся общеобразовательных организаций города Смоленска. Не менее пяти человек от каждой общеобразовательной организации города Смоленска.

3.2. К участию в Квесте допускаются обучающиеся 2005 – 2009 г.р.

3.3. Результаты участников учитываются только в личном зачете.

3.4. Каждый участник, принимающий участие в Квесте, при регистрации направляет на электронную почту Оргкомитета (67.gorodok@gmail.com) следующую личную информацию:

* Ф.И.,
* логин, указанный участником при регистрации на сайте <https://academtest.ru/> (для идентификации),
* номер мобильного телефона,
* школа, класс; (музыкальная школа; клуб по месту жительства и т.д.),
* Ф.И.О. преподавателя.

**4. Подведение итогов Квеста, награждение победителей**

4.1. Итоги Квеста подводит Главная судейская коллегия (первая неделя октября).

4.2. Итоги Квеста размещаются на сайтах <http://mp.smoladmin.ru/>, [https://sites.google.com/view/123avtogorodok](https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fsites.google.com%2Fview%2F123avtogorodok%2F%D0%B3%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F-%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0%3Fauthuser%3D0&sa=D&sntz=1&usg=AFQjCNF86JYfZsBq-ze6AW6j05RZ9AfMbA).

4.3. При определении победителей учитывается время, затраченное участником на прохождение каждой станции. Если у нескольких участников, затраченное время совпадает, учитывается количество попыток на прохождение задания. Если совпадает число попыток, то предпочтение отдается участнику, возраст, которого ниже.

4.4. Победители Квеста награждаются грамотами управления образования и молодежной политики Администрации города Смоленска и ценными призами.

4.5. За нарушения Правил проведения Квеста Главная судейская коллегия имеет право не присуждать призовые места.

**Приложение 1**

**ПРАВИЛА**

**проведения городского дистанционного тематического конкурса-квеста**

**«Улица полна неожиданностей»**

1. **Общие положения**

Правила проведения Квеста включают программу проведения Квеста с подробным описанием состязаний (станций), требования к проведению Квеста, правилам поведения участников Квеста.

1. **Программа проведения Квеста**

Программа проведения Квеста включает состязания (станции), состоящие из теоретических заданий, которые в полном объеме доводятся до участников непосредственно в момент тестирования. Тестирование проводится в период с 01.09- 30.09.2020 г.

* 1. Алгоритм регистрации участников Квеста:
* прислать заявку участника на электронную почту Организаторов (67.gorodok@gmail.com),
	1. Процедура проведения Конкурса.
		1. Вступить в группу «КВЕСТ – станция 1» («Тесты» – «Вступить в группу» – далее необходимо ввести секретный код, который будет выслан участнику в ответ на регистрацию, и решить простой арифметический пример – «Найти»).
		2. Пройдя игровое задание на каждой станции, участники будут получать новый секретный код и регистрироваться в следующей группе: («КВЕСТ – станция 2», («КВЕСТ – станция 3» и т.д.)
		3. Доступ к станциям Квеста будет открыт с 01.09.2020 г. с 09.00 до 30.09.2020 г.18.00.

2.2.3. Состязания конкурса-квеста проводятся в следующем порядке:

* участники с момента открытия станций и до их закрытия в любой момент могут приступить к выполнению заданий;
* начинать тестирование на каждой следующей станции можно в своем режиме; время, затраченное на каждую станцию, будет считаться отдельно, а потом время со всех станций суммироваться;
* на каждой станции участник выполняет по одному игровому заданию;
* в ходе состязания на экране монитора участника конкурса отображаются игровые задания (выполнив их, участники получают код к следующей станции), с предложенными вариантами ответов (варианты кодов для перехода на следующий этап, один из которых верный) и текущее время выполнения теста;
* на выполнение каждого игрового задания дается неограниченное количество попыток.
	1. Станции Квеста:

**Станция 1** «Дорожный знак – его название» - индивидуальный дистанционный, программированный online-тест, включающий теоретические знания о соотнесении изображений дорожных знаков и их названий с подведением личного результата.

Задание предполагает наличие изображений дорожных знаков и соответствующих табличек с названием. Необходимо соединить изображение знака и его название.

**Станция 2** «Этапы эволюции светофора» - индивидуальный дистанционный, программированный online-тест, включающий теоретические знания об истории светофора, с подведением личного результата.

Задание предполагает расстановку изображений светофоров разных эпох в историческом порядке: от самого первого светофора, до светофора наших дней.

**Станция 3** «Парочки дорожных знаков» - индивидуальный, теоретический, дистанционный, программированный online-тест, с подведением личного результата.

Задание ориентировано на повторение дорожных знаков из разных групп. На станции участники находят пары дорожных знаков, принадлежащие к одной одинаковой группе знаков.

### Станция 4 «Алгоритм перехода по регулируемому пешеходному переходу» - индивидуальный, теоретический, дистанционный, программированный online-тест на знание основ безопасного поведения на дороге и проверке эрудиции участников с подведением личного результата.

Участникам предлагаются текстовые карточки, на которых описаны этапы перехода по регулируемому пешеходному переходу. Необходимо расставить карточки в правильном порядке.

### Станция 5 «Кроссворд ПДД» - индивидуальный, теоретический, дистанционный, программированный online-тест на знание основ безопасного поведения на дороге и проверке эрудиции участников с подведением личного результата.

Участникам предлагаются кроссворд по ПДД. Вопросы представлены в виде иллюстраций и дублируются текстовыми пояснениями.

### Станция 6 «История ПДД» - индивидуальный, теоретический, дистанционный, программированный online-тест на знание основ безопасного поведения на дороге и проверке эрудиции участников с подведением личного результата.

Задание проводится в форме игры «Кто хочет стать миллионером?» Все вопросы посвящены истории ПДД.

**Судейство**

3.1. Непосредственное проведение конкурса осуществляет Главная судейская коллегия.

3.2. На станциях результаты участников определяются автоматизированной компьютерной системой тестирования и заносятся в сводную ведомость, которая утверждается подписью старшего судьи и передается в Главную судейскую коллегию.

1. **Организационно-технические решения в местах проведения Квеста**
	1. Штаб Квеста:

4.1.1. Для работы Главной судейской коллегии, предусмотрено специально оборудованное помещение.

4.1.2. Штаб Квеста работает в течение всего периода проведения мероприятия и продолжает свою работу до подведения окончательных итогов Конкурса.

4.1.3. Представитель организаторов Квеста находится в штабе постоянно. Штаб Квеста оборудован столами, стульями, телефоном, копировальным аппаратом, компьютерами, принтером, сканером, расходными материалами.

1. **Правила поведения участников Квеста**

5.1.Участники должны воздерживаться от любых намерений (действий), имеющих целью нарушить ход состязаний или повлиять на их результаты.

5.2. Участники или представители Квеста, не согласные с оценкой за показанный ими результат на станциях, имеют право подать апелляцию в письменной форме на имя Главного судьи Квеста, но непозднее дня, прохождения станции. Апелляции будут приниматься посредством электронной почты (e-mail:67.gorodok@gmail.com).

5.3. О принятом решении Главный судья Квеста уведомляет Заявителя и Оргкомитет Квеста также по средствам электронной почты.

**6. Предупреждения – дисквалификация**

Участникам мажет быть объявлена дисквалификация в следующих случаях:

* если проверка теста «на достоверность» покажет высокий результат вероятности, что игровые задания не были пройдены, а код доступа - угадан;
* некорректное поведение или оказание давление со стороны представителей участников на судей, организаторов и т.п.